



Geburtsdatum: 05.05.1984

Geburtsort: Leningrad, St. Petersburg, RU

DMITRY GALAKHOV

BESONDERE KENNTNISSE

JavaScript ES6+, Vue.js, React, TypeScript

MySQL, PostgreSQL, MongoDB, GraphQL

HTML5, SASS, Module Bundlers, npm

Analytisches Denken, Lernfähigkeit

Node.js/Express, PHP, Cloud-Server, Docker

Emotionale Intelligenz, Neugier

BERUFLICHER WERDEGANG

08/2018 – heute

Freelancer / Weiterbildung / Aktive Projekt- und Bewerbungsphase

Home-Office, Düsseldorf / future Training & Consulting GmbH, Köln (4-Wochen-Weiterbildung)

- » 03.06.19 – 02.07.19 Weiterbildung „Programmierung mit Node.js“ in Köln
- » Projekte/Selbststudium: Electron, Microservices, Docker Swarm, ELK, PWAs, Data Wrangling, DevOps, LBaaS, Reverse Proxy, Kubernetes

03/2018 – 07/2018

User Experience Developer / Frontend Developer

THIS GmbH (Vollzeittätigkeit, befristet), Düsseldorf

- » HTML5, SASS/CSS3, JSON/Handlebars.js, XML/XSLT, Gulp, npm, GIT
- » Umsetzung responsiver Layouts/Templates auf Basis von dem Craft CMS
- » Komponentenbasierte Entwicklung mit JavaScript ES6, Vue.js, Redux/Redux, Webpack, Express, Docker

04/2017 – 02/2018

Full Stack Web Developer

4DD communication GmbH (Vollzeittätigkeit, unbefristet), Düsseldorf

- » HTML5, SASS, Bootstrapping, Grid Layouts, JavaScript ES6 / Babel, ReactJS, Redux, axios, JSON/XML/GraphQL, Node.js/Express, npm scripts, Module Bundlers (Webpack), PHP, MySQL, PostgreSQL
- » Entwicklung von Single-Page Applications mit ReactJS und Mobile Hybrid Framework (Apache Cordova), Testing & Deployment: iOS/Android
- » Versionierungssysteme: GIT, GitHub
- » Administration und Konfiguration mehrerer Web-Server, Python
- » Content-Management-Systeme: Joomla, WordPress, Magento, etc.

08/2016 – 11/2016

Anwendungsentwickler / Frontend Developer / Typo3 / WordPress

dialog GmbH (Teilzeittätigkeit als Werkstudent / 20 h pro Woche), Wuppertal

- » HTML5, CSS3/SASS/SCSS/Bootstrap, JavaScript, XML/XSLT, Gulp
- » Umsetzung responsiver Layouts auf Basis von Typo3 / Fluid-Engine

10/2014 – 01/2015

Industrie- / Forschungspraktikum

Fakultät für Kommunikations- und Medienpsychologie, Universität zu Köln, Vollzeit

- » Computeranimation: Autodesk Maya, MotionBuilder
- » Aufbau und Betreuung vom Motion Capture Studio: Tracking Data aus Motive an eine Game Engine; psychologische Versuche: Open Sesame

11/2011 – 08/2014

Web-Programmierer

Technische Hochschule Köln / Fakultät 7: Institut für Medien- und Phototechnik / 20 h / Woche

- » Beteiligt als Web-Entwickler und Projektleiter an dem Innovationsprojekt: blutdruck-optimal.de
- » Wordpress, Buddypress, PHP, JavaScript / jQuery, Google Charts API, JSON, HTML, CSS, Einbindung von PayPal- und PayMill-Plugins, Konfiguration und anschließende Administration des VP-Servers

02/2012 – 09/2012

Web-Entwickler

Sitera Hotel Innovation GmbH, Düsseldorf (neben dem Erasmus-Studium: 20 h / Woche)

- » Entwicklung eines Online-Shops: interfamilyshop.de
- » eCommerce / Wordpress, PHP, JavaScript / jQuery, CSS, HTML5

03/2011 – 07/2011

Web-Programmierer

OINK media GmbH, Köln (kurzfristiger Auftrag in Teilzeit / Freiberufler: 20 h / Woche)

- » Entwicklung einer Online-Bewerbung: PHP, MySQL, HTML, CSS

07/2010–09/2010

PHP Developer, Zend Framework

Franziska Hasselbach, Groß-Gerau (kurzfristiger Auftrag als Werkstudent: 20 h / Woche)

- » Entwicklung von Zend-Modulen für die bestehende Web-Seite
- » PHP, Zend, MySQL, HTML, CSS, JavaScript / jQuery

05/2009 – 01/2010

Frontend- und Typo3-Entwickler

rheinmedia GmbH, Köln (Kundenprojekte der Agentur / Werkstudent: 20 h / Woche)

- » Typo3-Templates u. -Plugins, HTML, CSS, PHP, JavaScript (jQuery)
- » Projektenabwicklung für Kunden des Unternehmens

11/2007 – 08/2008

PHP Programmierer

VVA-Networks GmbH, Düsseldorf (vollzeitige Berufstätigkeit als Trainee: 40 h / Woche)

Trainee-Stelle als PHP-Developer im mittelständischen Unternehmen

- » HTML & CSS, Umsetzung von Layouts, JavaScript / jQuery / Prototype.js / MooTools, ActionScript, PHP, MySQL, XML, JSON, In-house CMS, Adobe Photoshop, Flash, InDesign, komplexe Web-Anwendungen, eCommerce APIs, Erstellung technischer Konzepte

STUDIUM

04/2016 – 03/2017

MSc, Informationstechnologie

Bergische Universität Wuppertal (Vollzeit)

- » Studienschwerpunkte: Informationsverarbeitung, System- und Softwareentwicklung, Multimediale Technologie, Höhere Mathematik, Algorithmen und Datenstrukturen

09/2008 – 11/2015

Bachelor of Engineering, Medientechnik

Technische Hochschule Köln (in Vollzeit, später in Teilzeit wg. freiberuflichen Tätigkeiten) / Fakultät 7: Institut für Medien- und Phototechnik / Richtung: Medienproduktionstechnik

- » Studienschwerpunkte: Medienproduktion, Computeranimation (Unity 3D), Computergrafik, Java/OOP, CGI, Multimediadesign
- » Erasmus-Studium vom 03.2012 bis 08.2012, *Grau en Enginyeria de Sistemes Audiovisuals*, Universidad Pompeu Fabra de Barcelona
- » Thesis-Thema: "Implementierung und Evaluation eines Shared Virtual Environments" an den Technischen Hochschule Köln & Universität zu Köln
- » Abschluss: Medientechnik, B.Eng., Abschlussnote: 2,5

PUBLIKATIONEN

09/2015 – 02/2016

Co-Autor eines Artikels im Rahmen einer VR-Konferenz in Greenville

Technische Hochschule Köln, Universität Würzburg und Universität zu Köln

"Avatar Realism and Social Interaction Quality in Virtual Reality" at Virtual Reality Conference, IEEE, Greenville, USA, March 2016.

By Daniel Roth, Jean-Luc Lugin, Dmitri Galakhov, et al.

researchgate.net/publication/289952482**AUSBILDUNG**

08/2004 – 06/2007

Ausbildung zum informationstechnischen Assistent

Berufskolleg Platz der Republik für Technik und Medien, Mönchengladbach

- » Ausbildungsschwerpunkte: Anwendungsentwicklung, OOP (C/C++), Web-Entwicklung, Elektrotechnik, Netzwerke und Betriebssysteme
- » Abschluss: Fachhochschulreife, staatlich geprüfter IT-Assistent

09/2002 – 01/2004

Realschule Weiterbildungskolleg, Mönchengladbach

- » Abschluss: Fachoberschulreife mit Qualifikation

02/2001 – 07/2002

Gymnasium Städtisches Gymnasium Neuwerk, Mönchengladbach

- » Abschluss: Hauptschulabschluss der Klasse 10

INTERESSEN, HOBBIES UND KENNTNISSE

Kenntnisse, Skills

Frontend-, Backend- und Web-Entwicklung

- » SPAs / Frontend:
 - JavaScript ES6+, ReactJS, Vue.js, jQuery – fortgeschritten
 - HTML5 / SASS / CSS3 / Handlebars.js / PUG / JSON – fortgeschritten
 - TypeScript / Web Worker / PWA / Electron – gut
 - TDD / BDD / Jest / Mocha & Chai / Webpack / Gulp – gut
- » Backend / Microservices / Architekturen:
 - Node.js / Express / GraphQL / Apollo Client – fortgeschritten
 - MySQL / PostgreSQL / MongoDB / Elasticsearch / Kibana – gut
 - PHP / Laravel / Craft CMS / Twig – gut
- » CMS / Schnittstellen / APIs / Plug-ins:
 - WordPress / Joomla – fortgeschritten
 - LMS / eLearning- & eCommerce-Plugins – fortgeschritten
 - Bezahlssysteme & Payment Gateways: PayPal API / PayMill API – gut
 - Google APIs, Facebook APIs, Udemy API, Telegram APIs, etc. – gut

Andere Programmiersprachen / OOP

- » Assembler und Python – Grundkenntnisse
- » C / C++ / C# und Java – gut

Entwicklungsumgebungen und Versionsverwaltungssysteme

- » Atom / PhpStorm / Netbeans (PHP) / MS Visual Studio – fortgeschritten
- » XCode, Android Studio, Apache Cordova – gut
- » GIT, GitHub, SourceTree, TortoiseSVN, BitBucket, Docker Hub – gut

Anwendersoftware

- » Adobe Suite: Audition, Photoshop, Premier, After Effects, Flash/AS – gut
- » Sketch / Figma / ImageMagick, ImageOptim, etc. – gut

Betriebssysteme / (Web-)Server / DevOps / Cloud-Lösungen

- » PowerShell / Windows / Mac OS X / Unix / Bash – fortgeschritten
- » Apache / nginx / Reverse Proxy / Traefik – fortgeschritten
- » Linux, VP-/Cloud-Server, Docker Swarm, DevOps (CI/CD) – fortgeschritten
- » Kubernetes, Load Balancer/LBaaS, OSI/TCP, DNS/SSL – Grundkenntnisse

Multimediale Software

- » Unity 3D Game Engine: C# – fortgeschritten
- » Final Cut Pro – fortgeschritten
- » Steinberg WaveLab – fortgeschritten
- » Logic Pro, Avid Media Composer – Grundkenntnisse
- » Autodesk Maya, Autodesk MotionBuilder – Grundkenntnisse
- » Aperture, DaVinci Resolve – Grundkenntnisse

Sprachkenntnisse

- » Deutsch – fließend, Englisch – fließend, Russisch – Muttersprache, Spanisch – Grundkenntnisse

Ehrenamt & Kultur

- » Theateraufführungen: Schauspiel, Medien- und Veranstaltungstechnik bei AVP e.V., Düsseldorf

Hobbies & Sport

- » Fotoshootings, Videodreh, Licht & Ton bei diversen Live-Aufführungen
- » MTB, Badminton, Tischtennis
- » Reisen und Hiking

Social Media

- » **LinkedIn:** [linkedin.com/in/galakhov/](https://www.linkedin.com/in/galakhov/)
- » **GitHub:** github.com/galakhov

Düsseldorf, den 23.01.2020
Dmitry Galakhov